Продвинутые ходы

Редактор может заставить вашего героя сделать выбор. Он объясняет, что стоит на кону, и предлагает действовать либо согласно вашим Ценностям, либо поставив их под сомнение; если вы решаете действовать согласно Ценностям, вы получаете одну монету, но если вы ставите их под сомнение, то теряете одну монету.

Когда среди героев возникает спор о том, как действовать дальше, любой герой, ценности которого применимы к данной ситуации, может потратить одну монету, чтобы игроки действовали согласно его плану.

Герои могут помогать друг другу влиять на ситуацию: каждый герой со способностями, которые могут помочь в данном случае, бросает по одной монете. Герои, которые выбросили "решку" больше не могут помогать, если только они не тратят и не перебрасывают монету по обычным правилам. Успех достигается, как только суммарное количество "орлов" равняется цели, установленной Редактором.

Если вы потеряли Способность, вы можете восстановить ее за 3 монеты и объяснить, что произошло. После каждой встречи, которую вы провели без этой способности, стоимость уменьшается на 1. Таким образом, после 3 встреч без этой способности вы восстанавливаете ее бесплатно.

Groundhoggoth Games ©2015
SaF Gang Design ©2016

Первый выпуск 25¢

Мисс Легион



Непобедимая армия из одного человека!

 Единый разум в десятках тел!

Каждый — непревзойденный гимнаст! 

 Собираются вместе, как конструктор!

Ее тело невероятно эластичное! 

Эксклюзивная история: тайна происхождения... **Мисс Легион!**

Исследовательница Диана Дарлинг была поражена не меньше остальных, когда ее проект эластичной кожи ожил! Чтобы он не попал в руки военных, она позволила симбионту срастись с ее телом, получив взамен невероятные способности: армию телепатически связанных друг с другом клонов, которых она может создавать и поглощать когда пожелает! Но как долго она сможет опережать всех тех, кто сам хочет заполучить эти силы?

Я должна проявлять **Милосердие:** невиновные не должны страдать и нужно всегда искать добро в злых сердцах.

О боже, во что это опять ввязалась моя дочь? Я, **Давина Дарлинг**, так гордилась ее достижениями, но совсем недавно она словно начала что-то от меня скрывать. Может быть, она нашла себе мужчину... что ж, самое время! И даже если нет, то я как-нибудь подберу ей хорошего парня.

Без Давины моя работа не удалась бы, и я, доктор **Мартин Мэттьюз**, не смог бы достичь всего, что у меня есть на сегодняшний день. Она так умна и сообразительна. Я бы не справился и с половиной своих работ без ее подсказок. Если бы мы только знали, куда пропал симбионт, но я уверен, если мы продолжим искать, то обязательно это выясним.

Игра за Героя

На титульном листе вы найдете Имя героя, четыре его Способности и Происхождение. На второй странице — Ценности и две Связи. Также для игры вам понадобятся три монеты.

Когда вы хотите *повлиять на ситуацию*, опишите, как вы используете одну из ваших способностей, чтобы повлиять на события. Редактор сообщит, сколько "орлов" вам нужно выбросить для успеха; если вам это удалось, вы рассказываете, что произошло. Если вам выпала "решка", вы терпите неудачу, однако вы можете потратить эту монету, чтобы получить "орла" и продолжать; когда вы терпите неудачу, Редактор должен рассказать, что произошло и назвать последствия для вашего героя или любого очевидца.

Если одна из ваших Связей находилась в действии рядом и она осложнит вам жизнь в дальнейшем, вы можете проигнорировать "решку" и бросить монету еще раз, однако новый результат изменить нельзя.

Вы можете выбрать успешное *влияние на ситуацию* без броска монеты, если ваше Происхождение осложнит ситуацию, но вы должны описать, как вы теряете одну из своих особенностей.